

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1	Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
1.2	Facultatea	Electronică, Telecomunicații și Tehnologia Informației
1.3	Departamentul	Comunicații
1.4	Domeniul de studii	Inginerie Electronică și Telecomunicații
1.5	Ciclul de studii	Master
1.6	Programul de studii/Calificarea	Tehnologii, Sisteme și aplicații pentru eActivități
1.7	Forma de învățământ	IF - Învățământ cu frecvență
1.8	Codul disciplinei	13.20

2. Date despre disciplină

2.1	Denumirea disciplinei	Sisteme de comert electronic mobil									
2.2	Aria tematică (subject area)	Inginerie Electronică și Telecomunicații									
2.3	Responsabil curs	Conf.dr.ing. Raul Măluțan									
2.4	Responsabil aplicații	Conf.dr.ing. Raul Măluțan									
2.5	Anul de studii	I	2.6	Semestrul	1	2.7	Evaluarea	E	2.8	Regimul disciplinei	DOP

3. Timpul total estimat

An/ Sem	Denumirea disciplinei	Nr. săpt.	Curs			Aplicații			Stud. Ind.	TOTAL	Credit		
			[ore/săpt.]			[ore/sem.]							
			S	L	P	S	L	P					
II/1	Sisteme de comert electronic mobil	14	2	0	1	0	28	0	14	0	88	130	5

3.1	Număr de ore pe săptămână	3	3.2	din care curs	2	3.3	aplicații	1
3.4	Total ore din planul de învăț.	42	3.5	din care curs	28	3.6	aplicații	14
Studiul individual								Ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe								26
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice și pe teren								20
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii, eseuri								24
Tutoriat								14
Examinări								4
Alte activități								-
3.7	Total ore studiul individual			88				
3.8	Total ore pe semestru			130				
3.9	Număr de credite			5				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1	De curriculum	-
4.2	De competențe	Cunoștințe de: sisteme de comunicații mobile, comerț electronic, programare web

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1	De desfășurare a cursului	Cluj-Napoca,
-----	---------------------------	--------------

5.2	De desfășurare a aplicațiilor	Cluj-Napoca,
-----	-------------------------------	--------------

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> – Să cunoască utilitatea unui sistem de comerț electronic mobil – Să identifice tehnologiile implicate în funcționarea unui sistem de comerț electronic mobil – Să cunoască protocoale pentru securitatea comerțului electronic – Să cunoască modele de securitate a plăților în comerțul electronic mobil – Să elaboreze aplicații de tip „mobile commerce” cu unelte soft existente – Să identifice principalele strategii de marketing pentru comerțul electronic mobil – Să utilizeze aplicații și unelte pentru optimizarea sistemelor de comerț electronic mobil
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> – Să analizeze metodic problemele întâlnite în activitate, și să identifice elementele pentru care există soluții consacrate, asigurând astfel îndeplinirea sarcinilor – Să se adapteze la noile tehnologii, să se dezvolte profesional și personal, prin formare continuă folosind surse de documentare tipărite, software specializat și resurse electronice în limba română și, cel puțin, într-o limbă de circulație internațională

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specific acumulate)

7.1	Obiectivul general al disciplinei	Dezvoltarea de competente in domeniul sistemelor de comerț electronic mobil
7.2	Obiectivele specifice	<ol style="list-style-type: none"> 1. Asimilarea cunoștințelor teoretice privind proiectarea sistemelor de comerț electronic mobil 2. Asimilarea cunoștințelor teoretice privind proiectarea sistemelor de securitate pentru sisteme de comerț electronic 3. Obținerea deprinderilor pentru dezvoltarea de aplicații de tip „mobile commerce”

8. Conținuturi

8.1. Curs (programa analitică)		Metode de predare	Observații
1	Introducere in comerțul electronic mobil	Expunere, discuții	Video-proiector și tablă interactivă
2	Sisteme de comunicații pentru comerțul electronic mobil		
3	Dispozitive wireless pentru comerțul electronic mobil		
4	Algoritmi si arhitecturi de securitate		
5	Servicii de securitate TLS/SSL		
6	Protocolul SET și 3D secure		
7	Sisteme de plăți electronice		
8	Plăți in sisteme de comerț electronic mobil		
9	Securitatea plăților în comerțul electronic mobil		
10	Platforme pentru dezvoltarea aplicațiilor de tip „mobile commerce”		
11	Sisteme de tip location-based		
12	Strategii și resurse de marketing mobil		
13	Sisteme mobile-CRM		
14	Unelte SEO pentru mobile		
8.2. Aplicații (laborator)		Metode de predare	Observații

1	Site responsive de comerț electronic. Elaborare teme mini-proiect	Expunere, implementare, aplicații, discuții	Calculator, unelte soft, video-proiector
2	Sistem securizat de autentificare pentru aplicații de comerț electronic mobil		
3	Integrarea sistemelor de plăți în aplicații de comerț electronic mobil		
4	Dezvoltarea unei aplicații de comerț electronic mobil utilizând jmango360		
5	Dezvoltarea unei aplicații de comerț electronic mobil utilizând Apache Cordova		
6	Unelte SEO pentru mobile		
7	Evaluare mini-proiect. Recuperări		
Bibliografie 1) M.H. Sherif, Protocols for secure electronic commerce. CRC press, 2016 2) S.C. Moatti , <i>Mobilized: An Insider's Guide to the Business and Future of Connected Technology</i> . Berrett-Koehler Publishers, 2016 3) J. Wei, <i>Mobile Electronic Commerce: Foundations, Development, and Applications</i> . CRC press, 2014 4) G. Heinemann, C.W. Gaiser, <i>Social - Local – Mobile. The Future of Location-based Services</i> . Springer-Verlag, 2015 5) M. Garris, K. Mishra. <i>A Beginner's Guide to Mobile Marketing (Digital and Social Media Marketing and Advertising Collection)</i> , Business Expert Press 2014 6) J. A. Buchmann, E. Karatsiolis, A. Wiesmaier. <i>Introduction to Public Key Infrastructures</i> . Springer-Verlag, 2013 7) R. Terebes, <i>Mobile Communication Systems, Part one: GSM networks</i> , Ed. UTPRES, 2006			

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori din domeniul aferent programului

Competențele dobândite vor fi necesare angajaților care își desfășoară activitatea în domeniul dezvoltării (programării) și utilizării de aplicații multimedia.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1	Criterii de evaluare	10.2	Metode de evaluare	10.3	Ponderea din nota finală
Curs		Sa răspundă corect la 45 întrebări de tip test grila, fiecare răspuns corect fiind ponderat cu 0.2.		Proba scrisă – durata evaluării 3 ore		70%
Aplicații		Fiecare student va alege o tema de mini-proiect. Mini-proiectul trebuie sa contina: - O aplicatie pentru mobile - Documentatie stiintifica (minim 3 pagini) - O prezentare care sa includa atat o descriere teoretica a proiectului cat si descrierea aplicatiei		Proba orala – durata 10 minute		30%
10.4 Standard minim de performanță						
Obținerea unei note minime de 5 pentru examenul scris și pentru evaluarea în cadrul activităților aplicative						

Data completării
03.05.2017

Responsabil aplicatii
Conf.dr.ing. Raul Măluțan

Responsabil de curs
Conf.dr.ing. Raul Măluțan

Data avizării în departament

Director departament